

AMOSTRA GRÁTIS

# 60 AULAS PRÁTICAS DE PORTUGUÊS

1º AO 3º ANO



# ATENÇÃO!

Essa é apenas uma amostra para você se familiarizar com nosso material.

Nosso material contém 60 páginas de atividades para **AULAS PRÁTICAS DE PORTUGUÊS ENSINO MÉDIO**

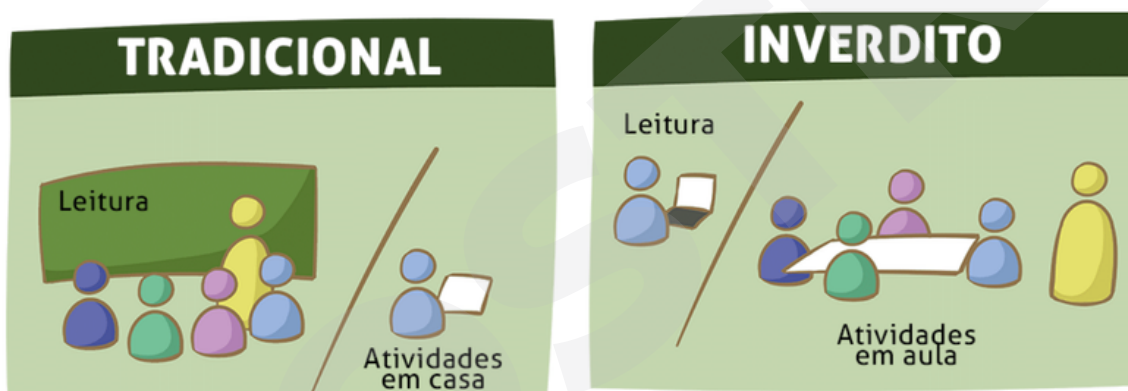


## SALA DE AULA INVERTIDA

Na Sala de Aula Invertida tem-se uma mudança na forma tradicional de ensinar.

O conteúdo passa a ser estudado em casa e as atividades, realizadas em sala de aula.

Com isso, o estudante deixa para trás aquela postura passiva de ouvinte e assume o papel de protagonista do seu aprendizado.



Professor, a ideia aqui é dar autonomia aos alunos.

Eles precisam sentir que fazem parte das atividades escolhidas por você e que a opinião deles importa.

Na sala de aula invertida o foco principal é no aluno.

Sendo assim, é possível considerar inclusive as preferências da nova geração e propor que o primeiro contato com o conteúdo, estudado previamente à distância, seja feito por meio do uso de materiais digitais, como: videoaulas, games, podcasts, pesquisas, textos, fóruns etc.

Em sala de aula o conteúdo introdutório é aprofundado e discutido entre os colegas, e mais adiante, com o conhecimento pleno do tema, o professor traz assuntos complementares, desenvolve projetos específicos, atividades em grupo e claro, age como um aliado, um curador e um guia fundamental no processo de aprendizagem.

Benefícios da sala de aula invertida



# EU AFIRMO





TEM GÊNERO  
MAS NÃO  
VARIA EM  
GÊNERO  
7 PONTOS



É  
ADVÉRBIO  
5 PONTOS



É  
TRÍSSILABA  
1 PONTO

LARGADA

É  
PAROXÍTONA  
3 PONTOS



VARIA EM  
PESSOA  
6 PONTOS



É  
DISSÍLABA  
1 PONTO



É  
VERBO  
5 PONTOS

Neste jogo, as regras são as mesmas, mas as cores representam cada categoria gramatical diferente, portanto, uma regra especial é incorporada: **para deixar uma letra, deve-se dizer uma palavra da categoria que está em jogo.**

Ele tem quatro categorias (que seriam as quatro cores do UNO):

- **SUBSTANTIVO,**
- **ADJETIVO,**
- **ADVÉRBIO.**
- **VERBO.**

Para se livrar das cartas e atingir o objetivo do jogo, você deve saber apontar palavras dessa categoria.



## DITADO ESCONDIDO

O quadro de envelopes ficará disposto no quadro e os alunos vão em ordem alfabética abrindo.

Dentro dos envelopes estarão desenhos e os alunos precisam escrever, corretamente, os nomes das palavras no quadro.



- Quando um dos jogadores consegue chegar a três afirmativas corretas, a rodada se encerra.
- Os participantes escolhem novas palavras, completam a lacuna, voltam seus marcadores para a Largada e inicia uma nova rodada.
- Vence quem conseguir fazer mais pontos ao final de três rodadas.

Regras:

- O peão só pode se movimentar no sentido vertical ou horizontal, para frente ou para trás. Não vale voltar o marcador para a casa de onde ele saiu nem andar na diagonal.
- Caso um dos jogadores pare em uma afirmativa incorreta sobre a palavra escolhida, perderá 2 pontos.
- Caso o número do dado não permita que o jogador chegue a uma casa desejada, ele poderá esperar “melhor sorte” em uma casa em branco (desde que o número sorteado permita), permanecendo nela até conseguir um número adequado.
- Uma mesma casa pode ser ocupada por mais de um jogador simultaneamente.
- As palavras escolhidas no quadro de palavras são eliminadas.

SEGUEM EXEMPLOS DE PALAVRAS NAS PRÓXIMAS FOLHAS.





Agora que tal adquirir todo  
**material completo com um  
desconto imperdível?**

Clique no botão abaixo para comprar  
o nosso material completo com  
60 páginas de atividades para AULAS  
PRÁTICAS DE PORTUGUÊS ENSINO  
MÉDIO

de R\$ ~~47~~ por apenas **R\$ 19,90**

**ADQUIRIR AGORA**

